


УТВЕРЖДАЮ:
Министр молодежной политики и
спорта области


А.В. Абросимов
2021 г.



УТВЕРЖДАЮ:
Президент Саратовского областного
отделения Общероссийской
общественной организации
«Федерация компьютерного спорта
России»


С.А. Постников
«__» _____ 2021 г.

УТВЕРЖДАЮ:
Директор ГАУ СО
«Управление спортивными
мероприятиями»


Е. В. Трушина
2021 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении областного турнира по киберспорту среди студентов
образовательных организаций высшего образования области 2021 г.
«КиберВесна» (в формате онлайн).**

г. Саратов 2021 г.

I. ВВЕДЕНИЕ

Областной турнир по киберспорту среди студентов образовательных организаций высшего образования области 2021 года «КиберВесна» (в формате онлайн) (далее – Турнир) проводится в соответствии с Календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Саратовской области на 2021 год.

II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Основной целью проведения Турнира является развитие такого вида спорта, как: киберспорт.

Задачами проведения Турнира являются:

- развитие компьютерного спорта на территории Саратовской области;
- пропаганда здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди молодежи;
- создание комплекса соревнований по компьютерному спорту для обучающихся образовательных организаций высшего образования области;
- создание единой системы соревнований обучающихся образовательных организаций высшего образования по компьютерному спорту;
- выявление сильнейших сборных команд Саратовской области по компьютерному спорту среди обучающихся образовательных организаций высшего образования для участия во Всероссийских соревнованиях по компьютерному спорту среди студенческих команд «Всероссийская киберспортивная студенческая лига».

III. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Общее руководство проведением Соревнований осуществляет министерство молодежной политики и спорта области.

Непосредственное проведение возлагается на государственное автономное учреждение Саратовской области «Управление спортивными мероприятиями» и Саратовское областное отделение Общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России» и главную судейскую коллегию (приложение № 2 к Положению).

IV. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования проводятся с 29 по 31 мая 2021 года в формате онлайн.

V. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования проводятся в три этапа:

1-ый этап – проводится в формате online по средствам сети интернет в Саратовской области 29 мая 2021 года.

2-ой этап – «полуфиналы», проводится в формате online по средствам сети интернет в Саратовской области 30 мая 2021 года.

3-ий этап – «финальный», проводится в формате online по средствам сети интернет в Саратовской области 31 мая 2021 года.

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 года № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335.

В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов Соревнований в указанные сроки и (или) в указанном формате, включая, но, не ограничиваясь, обстоятельствами, связанными с распространением коронавирусной инфекции, организаторы Турнира могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих этапов.

ГСК может вносить изменения в программу Соревнований.

Технические правила по виду программы Dota 2 Турнира указаны в приложении № 1 к данному Положению.

VI. НАГРАЖДЕНИЕ

Турнир проводится с подведением личного, командного зачета.

Система подсчета и распределения баллов во всех видах программы определяется Регламентом Соревнований.

Итоговые результаты (протоколы) и отчеты на бумажном и электронном носителях предоставляются в министерство молодежной политики и спорта Саратовской области в течение 10 (десяти) дней со дня окончания Соревнований.

Награждение осуществляется по итогам 3-его этапа Турнира.

Участники сборных команд, занявшие первые три места по итогам Турнира, награждаются медалями, сборная команда, одержавшая победу на Турнире, награждается кубком.

VII. УСЛОВИЯ ФИНАНСОВОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Министерство молодежной политики и спорта области за счет средств областного бюджета обеспечивает финансирование соревнований в пределах утвержденных лимитов бюджетных обязательств, сметы и порядка финансирования спортивных мероприятий в рамках государственной программы Саратовской области «Развитие физической культуры, спорта, туризма и молодежной политики».

VIII. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К Турниру допускаются сборные команды, состоящие из обучающихся образовательных организаций высшего образования Саратовской области, достигших 16 лет на дату 29.05.2021 г., и подавшие заявку на участие в установленном ГСК порядке.

Обучающиеся могут выступать только за образовательную организацию высшего образования, в которой они обучались на дату 01.05.2021 г. и участвовать в Турнире только в одной сборной команде и только в одном виде программы. Каждая образовательная организация высшего образования может заявить до трёх сборных команд.

Сборные команды включают в себя основные и запасные составы по

программе: Dota 2 (командный вид программы) 5x5;

В командных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 5 человек, запасной состав включает в себя от 0 до 5 человек.

Все участники Турнира должны общаться с судьями, официальными лицами турнира и другими участниками на русском языке.

ГСК сохраняет за собой право не допустить до Турнира или отстранить от турнира сборную команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.

ГСК сохраняет за собой право не допустить до Турнира или отстранить от Турнира сборную команду, если название сборной команды, названия составов этой сборной команды по видам программы, либо аккаунты (никнеймы) обучающихся, входящих в эту сборную команду:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);

- сходны или идентичны никнеймам других участников Турнира или названиям других команд, участвующим в Турнире;

- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Турнира;

- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение;

- сходны или идентичны названиям коммерческих организаций.

Судьи Турнира и иные официальные лица турнира не могут являться участниками Турнира.

IX. ПОДАЧА ЗАЯВОК

Заявка на участие в Турнире формируется представителем образовательной организации высшего образования области в соответствие с требованиями настоящего Положения о Турнире и подается в ГСК Турнира в порядке, установленном ГСК.

**Технические правила
по виду программы Dota 2 областного турнира по киберспорту среди
студентов образовательных организаций высшего образования области
2021 г. «КиберВесна» (в формате онлайн)**

1. Общая информация

Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм.

Участник может участвовать в Турнире только в одной сборной.

Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Турнира.

Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу.

Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Настройки игры

Настройки при использовании русского клиента:

- Режим игры: Режим Капитанов;
- Местоположение сервера: Люксембург;
- Разрешить наблюдение – разрешить;
- Задержка DotaTV – 2 минут;
- Наличие тренера – запретить

Настройки при использовании английского клиента:

- Game mode: Captains Mode;
- Server Location: Luxembourg;
- Spectators – enabled;
- DotaTV Delay – 2 minutes;
- Coach - disabled.

Перед началом матча команды по договоренности могут сменить местоположение сервера, проинформировав судью Турнира. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются судьей.

3. Проведение матчей

В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.

Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби. В матчевом лобби могут находиться только участники, судьи и официальные стримеры. Порядок выбора автоматический (бросок монетки). Побеждает команда, уничтожившая «крепость» противника, или вынудившая команду противника покинуть игру.

4. Общение с судьями соревнования

Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведет исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье. Жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.

**Список
главной судейской коллегии
областного турнира по киберспорту среди студентов образовательных
организаций высшего образования области 2021 г. «КиберВесна»
(в формате онлайн)**

1. **Постников
Сергей Александрович** - главный судья соревнований;
2. **Волик
Павел Владимирович** - главный секретарь соревнований