

**УТВЕРЖДАЮ:**

**Министр молодежной политики и  
спорта области**

**А.В. Абросимов**

**2021 г.**



**УТВЕРЖДАЮ:**

**Президент Саратовского областного  
отделения Общероссийской  
общественной организации  
«Федерация компьютерного спорта  
России»**

**С.А. Постников**

**«\_\_» \_\_\_\_\_ 2021 г.**

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении регионального этапа Всероссийской киберспортивной**  
**студенческой лиги 2022**  
**(в формате онлайн)**

**г. Саратов 2021 г.**

## **I. ВВЕДЕНИЕ**

Региональный этап Всероссийской киберспортивной студенческой лиги 2022 (в формате онлайн) (далее – Соревнования) проводится в соответствии с Календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Саратовской области на 2022 год.

## **II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

Основной целью проведения Соревнований является развитие такого вида спорта как киберспорт.

Задачами проведения Соревнований являются:

- развитие компьютерного спорта на территории Саратовской области;
- пропаганда здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди молодежи;
- развитие киберспортивного движения среди обучающихся образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций области;
- объединение обучающихся образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций области;
- создание комплекса соревнований по компьютерному спорту для обучающихся образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций области;
- создание единой системы соревнований обучающихся образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций области по компьютерному спорту;
- выявление сильнейших сборных команд Саратовской области по компьютерному спорту среди обучающихся образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций области для участия в Зональном этапе Всероссийской киберспортивной студенческой лиги 2022.

## **III. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ**

Общее руководство проведением Соревнований осуществляет министерство молодежной политики и спорта Саратовской области.

Организатором Соревнований является Саратовское областное отделение Общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России» и главную судейскую коллегию (далее - ГСК) (приложение № 1 к Положению).

## **IV. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

Соревнования проводятся с 21 января по 31 марта 2022 года в формате онлайн.



## **V. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ**

Соревнования являются командными соревнованиями и проводятся в следующих дисциплинах:

- боевая арена (Dota 2) - 5 участников;
- тактический трехмерный бой (Counter-Strike: GlobalOffensive) - 5 участников;
- соревновательная головоломка (Hearthstone) - 1 участник;
- стратегия в реальном времени (ClashRoyale, Starcraft II) - по 1 участнику на каждый вид программы.

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 года № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335.

В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов соревнований в указанные сроки и (или) в указанном формате, включая, но, не ограничиваясь, обстоятельствами, связанными с распространением коронавирусной инфекции, организаторы Соревнований могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих этапов.

ГСК может вносить изменения в программу Соревнований.

## **VI. НАГРАЖДЕНИЕ**

Соревнования проводятся с подведением личного, командного зачета.

Победитель Соревнований определяется по сумме баллов, набранных всеми составами команды. Система подсчета и распределения баллов во всех видах программы определяется регламентом Соревнований. Награждение осуществляется по итогам Соревнований.

Участники сборных команд, занявшие первые три места по итогам Соревнований, награждаются медалями, сборная команда, одержавшая победу, награждается кубком.

Итоговые результаты (протоколы) и отчеты на бумажном и электронном носителях предоставляются в Министерство спорта Саратовской области Российской Федерации в течение 10 (десяти) дней со дня окончания Соревнований.

## **VII. УСЛОВИЯ ФИНАНСОВОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ**

Финансирование мероприятия осуществляется за счет внебюджетных источников.

## **VIII. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА**

К Соревнованиям допускаются команды, состоящие из обучающихся образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций Саратовской области, достигших 16 лет и не достигших 25 лет на дату 10.01.2022 года, и подавшие заявку на участие в установленном ГСК порядке.

Обучающиеся могут выступать только за образовательную организацию высшего образования или профессиональную образовательную организацию области, в которой они обучались на дату 10.01.2022 года, и участвовать в



Соревнованиях только в одной сборной команде и только в одном виде программы. Каждая образовательная организация высшего образования и профессиональная образовательная организация области может заявить до двух команд.

Команды включают в себя основные и запасные составы по одному или нескольким из пяти видов программы:

- боевая арена (Dota 2) - 5 участников;
- тактический трехмерный бой (Counter-Strike: GlobalOffensive) - 5 участников;
- соревновательная головоломка (Hearthstone) - 1 участник;
- стратегия в реальном времени (ClashRoyale, Starcraft II) - по 1 участнику на каждый вид программы.

Состав каждой команды до 27 человек, в том числе до 13 участников основного состава, до 13 запасных участников, а также 1 тренер (представитель).

Команды, прошедшие в зональный этап Соревнований и не заявившие один или несколько основных составов или заявившие один или несколько неполных запасных составов, в установленные ГСК сроки и в установленном ГСК порядке могут подать в ГСК дополненные заявки, при условии соответствия данных дополненной заявки всем требованиям нормативных документов Соревнований.

Все участники Соревнований должны общаться с судьями, официальными лицами Соревнований и другими участниками на русском языке.

ГСК сохраняет за собой право не допустить до Соревнований или отстранить от Соревнований команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.

ГСК сохраняет за собой право не допускать до Соревнований или отстранить от Соревнований команду, если название команды, названия составов этой команды по видам программы, либо атрибуты аккаунтов (никнеймы, аватары, теги, статусы) отдельных участников команды:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Соревнований или названиям других команд, участвующих в Соревнованиях;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Судьи Соревнований и иные официальные лица соревнований не могут являться участниками Соревнований.

## **IX. ПОДАЧА ЗАЯВОК**

Заявка на участие в Соревнованиях формируется представителем образовательной организации высшего образования и представителем профессиональной образовательной организации области в соответствии с требованиями настоящего Положения (приложение № 2 к Положению) и подается в ГСК Турнира в порядке, установленном ГСК.

**Данное положение является официальным вызовом на соревнования**

**Список**  
**главной судейской коллегии регионального этапа Всероссийской**  
**киберспортивной студенческой лиги 2022**  
**(в формате онлайн)**

1. **Постников**  
**Сергей Александрович** - главный судья соревнований;
2. **Бучкова**  
**Алена Александровна** - главный секретарь соревнований



## ЗАЯВКА

### на участие в региональном этапе Всероссийской киберспортивной студенческой лиги 2022 (в формате онлайн)

Вид программы	ФИО	Никнейм	Игровой ID	Дата рождения	Курс/ факультет	Email	Телефон	VK
Данные координаторов от учебного заведения / представителей команды. От 1 до 2 человек.								
Представитель								
Представитель								
Данные состава по Dota 2. От 5 до 10 человек.								
Dota2								
Dota2								
Dota2								
Dota2								
Dota2								
Dota2								
Dota2								
Данные состава по Counter-Strike: Global Offensive. От 5 до 10 человек.								
CS:GO								
CS:GO								
CS:GO								
CS:GO								
CS:GO								
CS:GO								
CS:GO								
Данные состава по StarCraft II. От 1 до 2 человек.								
StarCraft II								
StarCraft II								
Данные состава по Hearthstone. От 1 до 2 человек.								
Hearthstone								
Hearthstone								
Данные состава по Clash Royale. От 1 до 2 человек.								
Clash Royale								
Clash Royale								

<b>Данные об учебном заведении</b>
<i>Полное название учебного заведения</i>
<i>Аббревиатура учебного заведения</i>
<i>Тип учебного заведения (вуз или ссуз)</i>
<i>Город</i>
<i>Саратовская Область</i>
<i>Сайт учебного заведения</i>
<i>Сайт или группа в соц.сетях по киберспорту учебного заведения</i>
<i>Номер сборной учебного заведения (1 или 2)</i>

**Игровой ID** - в данном поле указать ID аккаунта, примеры:  
 Steam ID (Dota2 и CS:GO): "STEAM\_0:0:64525941"  
 Battle.net ID (Hearthstone и Warcraft III): "ivan#1231"  
 SuperCell ID (Clash Royale): "#12B1C212"